



"Open Science Cambre"



- ✓ **GALP Golfo Ártabro Sur**
- ✓ Promotor: **Ayuntamiento de Cambre**
- ✓ Convocatoria: **2019** Estado: **Proyecto ejecutado**
- ✓ Coste del proyecto: **50.000 €**
- ✓ Ayuda pública: **40.277,97 €**
- ✓ **Ámbito de aplicación: Ayunt. Cambre y área de influencia**



CRITERIOS DE SELECCIÓN:

- ✓ Exitoso/ impacto positivo
- ✓ Sostenible, desde el punto de vista ambiental, económico y social.
- ✓ Sensible a colectivos desfavorecidos (mujeres, jóvenes, discapacitados, etc).
- ✓ Transferible
- ✓ Innovador
- ✓ Emprendimiento
- ✓ Resultado de un proceso participativo
- Durabilidad
- Creación de empleo

EL PROMOTOR

El proyecto está coorganizado por el Ayuntamiento de Cambre y el Club de Ciencia del Instituto David Buján.

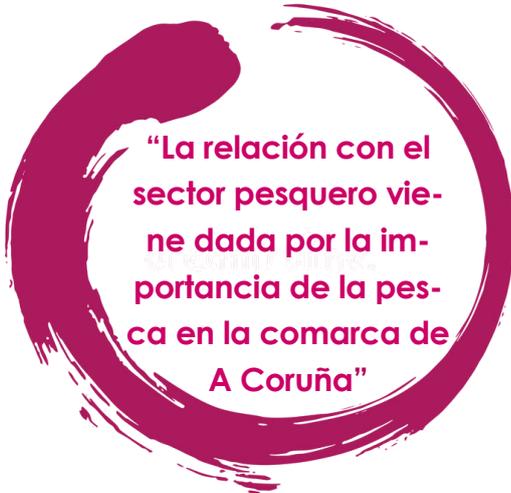
El núcleo organizativo del evento está formado por el club de ciencia y asociación juvenil "XentD100cia", además, cuenta con el apoyo del Ayuntamiento, que colabora tanto a nivel económico (mediante la subvención al proyecto solicitado en el GALP Golfo Ártabro Sur y la colaboración de la Diputación de A Coruña), como organizativo, con funcionarios municipales que participan en el equipo organizador, garantizando así una gran solvencia técnica.

El club promueve la ciencia y la tecnología entre los más jóvenes y, al pertenecer a un ayuntamiento costero, siempre cobra importancia la promoción y el cuidado del mar. Destacan

entre las actividades del club el asesoramiento a centros de primaria, la organización de talleres entre los más pequeños y la formación de mentores-monitores para centros y clubes de ciencia de toda Galicia.

La orientación de ciencia abierta del club favorece la implicación del ciudadano en las investigaciones desarrolladas por el club, por ello es referente esta introducción de la ciencia

ciudadana (con toda la amplitud que conlleva este tipo de investigación en el sector pesquero) en el ámbito educativo en España.



"La relación con el sector pesquero viene dada por la importancia de la pesca en la comarca de A Coruña"

PROYECTO

El proyecto surge por la confluencia de 2 factores:

- La existencia de un programa en

el departamento de Juventud del Ayuntamiento de Cambre denominado TDI (Todos Deben Involucrarse) que apoya la realización de actividades en las que la implicación de los jóvenes sea totalmente activa en las diferentes fases del proyecto (planificación, ejecución y evaluación)

- La inquietud científica de un grupo de jóvenes, alumnos del IES David Buján de Cambre, que forman un club de ciencia coordinados por un profesor especializado en divulgación científica.

Ambos factores se unieron al contactar el Club de Ciencia con el Ayuntamiento y proponerle a éste la celebración de un evento científico denominado Open Science Cambre, en el cual se aúna educación con investi-

gación y desarrollo.

En este proyecto, el Ayuntamiento se ocuparía de la coordinación y de la producción del evento (infraestructuras, comidas, alojamiento profesores, apoyo coordinación, etc...) a través del programa municipal TDI y el club de ciencia de la organización de la actividad (voluntarios de organización, concursos, conferencias, organización de los puestos, selección de los participantes, etc...).

La relación con el sector pesquero viene dada por la importancia de la pesca en la comarca de A Coruña, lo que dio la idea de potenciar los experimentos hacia este sector, proponiendo un premio especial relacionado con el mar y animando a los centros participantes a que enfocaran sus experimentos hacia la pesca y el mar.





Como el Ayuntamiento de Cambre está muy ligado y preocupado por el mar y el desarrollo sostenible, vieron desde el consistorio una oportunidad de ponerse en contacto con el GALP Golfo Ártabro Sur para el desarrollo del proyecto basado en la cooperación, la investigación y el desarrollo sostenible.

El proyecto ha consistido en una feria de ciencia activa e interactiva, donde se mostraban proyectos de todos los ámbitos y donde los visitantes podían interactuar directamente con los experimentos. Con esto se busca que los escolares se interesen por la ciencia y todos puedan aprender de una forma diferente, entretenida, buscando un papel predominante y protagonista de cada uno de ellos.

Durante el Open Science los alumnos que representan los diferentes centros escolares y clubes de ciencia mostraron a todos los visitantes, en sus stands, los experimentos creados. Además, tuvieron la oportunidad de presentarlos ante los otros participantes en una pequeña conferencia donde han profundizado un poco más sobre el experimento.

"feria de ciencia activa e interactiva, donde se mostraban proyectos de todos los ámbitos"

Asimismo, han surgido actividades complementarias para enriquecer el evento con algunas de las entidades más importantes del territorio, las cuales se han promocionado y destacado sus acciones vinculadas al mundo del

mar, además de poder permitir una mayor accesibilidad a todos los colectivos para la posible realización de colaboraciones. Entre ellas destacaron: el GALP Golfo Ártabro Sur, Turismo de Cambre, IEO, Universidades, etc.

OBJETIVOS

Tal y como está recogido en las bases de todos los promotores proyecto, el desarrollo, la cooperación y el mundo del mar, son objetivos primordiales.

Por todo ello, los principales objetivos son los siguientes:

- Fomentar la ciencia abierta. El conocimiento abierto de cualquier actividad que tenga que ver con la ciencia, como el sector pesquero, es objeto de interés.
- Promocionar la ciencia ciudadana. Permite al ciudadano de a pie, con unas nociones básicas de ciencia, colaborar con un proyecto científico (medida de tallas en mercado, residuos en playas...).
- Acercar los investigadores a los jóvenes. Durante los días de la feria, investigadores de la Universidad, GALP Golfo Ártabro Sur y el IEO de A Coruña reciben a los ciudadanos en su stand, realizan talleres, actividades y charlas coloquio con los alumnos de secundaria y fami-

lias.

- Favorecer la autonomía de los jóvenes. Es una feria organizada por los miembros de la asociación juvenil "XenTD100cia" en la que participan más de 50 voluntarios.
- Implicación de la sociedad. Las familias del Ayuntamiento de Cambre acogen durante los días de feria a los jóvenes científicos procedentes de otros países o zonas de España.



CONTRIBUCIÓN AL DLP

El proyecto está enmarcado dentro de los 6 objetivos de la Estrategia de Desarrollo Local Participativo (EDLP) del GALP Golfo Ártabro Sur.

Se ha vinculado exactamente al objetivo de cooperación, ya que dentro de este proyecto se engloban todas y cada una de las acciones que el GALP quiere poner en valor dentro del territorio:

- Se pone en valor la importancia del mar, se muestran proyectos relacionados con el sector pesquero, con la importancia de los mares y océanos, así como con el desarrollo sostenible e investigación para que el sector pesquero pueda seguir progresando en una línea de eficiencia.

- Se pone en relieve el medio ambiente, pues hay proyectos que buscan la limpieza de las playas y costas, mantener los ecosistemas, la importación de la pureza de las aguas, los animales tanto marinos como terrestres ligados a los medio acuáticos, etc.
- Se pone en valor el bienestar social, el patrimonial y la tradición, ya que se da a conocer su valor material e inmaterial. Se proponen mejoras e innovaciones que pueden ayudar a su preservación patrimonial, se trabaja en evitar la exclusión social y todos los colectivos pueden acceder al evento y proponer sus proyectos.
- Se trabaja con la gobernanza, ya que, mediante los proyectos del mundo del mar propuestos, se puede conseguir otorgar al sector esa característica, permitiendo que los propios actores del sector pesquero sean los que dirijan y tomen las decisiones.

LECCIONES APRENDIDAS

Las lecciones aprendidas una vez finalizado el proyecto son múltiples, entre ellas cabe destacar:

- Llevar la ciencia a la población de una forma fácil, sencilla e interactiva, agudiza la curiosidad, las ganas de hacer cosas nuevas y estimula a la creación de nuevos proyectos e iniciativas.
- Se ha favorecido al sector pesquero, mostrando su importancia entre los jóvenes, al dar a conocer toda la labor que están desempeñando y la importancia que tiene el mismo para el territorio. Además, a los grupos más desvinculado del sector, les muestra como son y qué oportunidades ofrecen, consiguiendo dar a conocer el mundo del mar y procurando un aumento de las matrículas de los alumnos en los institutos marítimo pesqueros y así poder conseguir el ansiado relevo generacional.





- Han ofertado propostas innovadoras, como a ciencia cidadana, a la población en general, para participar en actividades científicas sencillas y preparadas para todos los públicos.
- Han creado espacios de colaboración científica entre jóvenes e investigadores dedicados al sector, para favorecer el conocimiento de una labor de tanta importancia en nuestro país.
- La fructífera colaboración entre una administración (ayuntamiento) y una entidad juvenil (club de ciencia) para dar lugar a un evento de interés general. Fomenta la

implicación de la sociedad civil en el desarrollo de acciones en las que, además, son plenamente protagonistas como agentes activos.

"han creado espacios de colaboración científica entre jóvenes e investigadores"

- Han dado a conocer la importancia de la colaboración, ya que entre todos los sectores que están inmersos en el proyecto, han conseguido algo único y plural que tiene importancia en muchos ámbitos de la vida diaria, llevando la innovación a la cotidianidad.

RESULTADOS OBTENIDOS

Los resultados positivos obtenidos son muy diversos, ya que se trata de un proyecto muy amplio, con varias vertientes y de una importante labor para el desarrollo tecnológico, de investigación, social y cultural.

La pluralidad y diversidad de sus asistentes, ha sido un gran valor añadido a este evento, pues han participado más de 300 ponentes de 5 países diferentes.

Asimismo se ha contribuido, mediante la innovación y la investigación, con uno de los principales motores de la economía gallega, como es el sector marítimo a través de la organización de un apartado especial en la feria para las actividades marinas y la creación de un pabellón con talleres, espectáculos y proyectos de investigación escolares relacionados con el sector, que ha favorecido la integra-

ción de éste dentro de la temática de una feria de ciencia.

"han participado más de 300 ponentes de 5 países diferentes."

También cabe añadir la importancia de la creación de un espacio específico para las actividades marinas. Los encuentros entre: administración, investigadores y docentes ha favorecido el diseño de proyectos de colaboración que ahora están poniendo en marcha entre distintas escuelas e investigadores españoles.

En este sentido, Open Science ha conseguido aunar las fuerzas de varios actores del territorio para que, mediante la investigación, la cooperación, el desarrollo sostenible y la innovación, se pueda lograr, para el área de influencia del proyecto, un futuro próspero y un mayor progreso.

